



## LE FLAG LOUP

Les loups bretons de l'AGSE ont un jeu particulier : le FLAG - LOUP. C'est un mélange de jeu de « passe à dix » et de « rugby ». L'objectif est de marquer un but à l'adversaire.

Le tournoi ne se limite pas à une confrontation sportive. C'est aussi pour les organisateurs un moyen de pratiquer leur pédagogie et transmettre des valeurs :

- Faire jouer ensemble des enfants de divers départements : Le jeu, et l'ardeur des enfants dans le jeu, est l'un des principaux moteurs de notre pédagogie.
- Faire progresser les enfants à l'aide d'un outil, simple, au même titre que d'autres techniques scouts (l'observation de la nature, le sémaphore (transmettre un message à distance), le parcours Hébert (parcours d'obstacles), etc.
- Faire adhérer les enfants à une loi commune, l'obéissance active (maître de soi, respect des règles, franc jeu, respect de l'autre)
- Et enfin, faire fédérer la communauté des chefs et cheftaines (responsables encadrant les enfants), autour d'une activité commune en Bretagne.

Ce projet de province sera vécu par **24 clairières et 28 meutes soit plus de 1100** petits bretons à travers notre province.

### Sur le plan organisation :

**Le 1<sup>er</sup> niveau des éliminatoires**, aura lieu de juin 2008 à avril 2009 :

Dans chaque secteur géographique - défini ci - dessous - doivent être sélectionnée une meute et une clairière.

Pour la Loire Atlantique : deux meutes et deux clairières.

Pour le Finistère et le Morbihan : une meute et une clairière

Pour les Côtes d'Armor et l'Ille et vilaine : une meute et une clairière

Aux ACDL de chaque district d'organiser les rencontres entre les unités. Les unités sélectionnées pour son district devront se faire connaître avant fin avril 2009.

**Le 2<sup>e</sup> niveau des éliminatoires**, ces 8 unités s'affronteront lors du WE du 23 et 24 mai 2009 dans la région morbihanaise.

**CE JEU DEMANDE  
TACTIQUE ET ORGANISATION  
ALORS ENTRAINEZ VOUS**