

RAPPEL

L'organisation sur place se fait par sous camp pour la prise des repas et le couchage.

CONSIGNES POUR L'ARRIVEE ET LE DEPART

Les unités peuvent venir s'installer dès 13h30.

Dès votre arrivée : On ne s'attarde pas sur le parking !

1. Vous rassemblez vos LOUPS et votre matériel
2. Vous êtes conduit par une équipe accueil à votre sous camp
3. Vous montez vos tentes et vous installez
4. Vous vous mettez en uniforme impeccable
5. Vous rejoignez l'aire de rassemblement : début du rassemblement 15h00

Consignes avant le dernier rassemblement :

1. Vous regroupez vos loups avec leur sac, prêts à partir dans votre sous camp
2. Vous rassemblez le matériel
3. Vous vérifiez que votre lieu de campement est propre et que rien ne traîne
4. Vous attendez qu'un chef vous donne le feu vert pour rejoindre le lieu de dépôt des sacs et matériel.
5. Vous rejoignez l'aire de rassemblement

Consignes pour le départ : on ne s'attarde pas !

Après les cérémonies de clôture les unités se regroupent comme suit :

1. Vous rassemblez les loups prêts à partir
2. Vous attendez qu'un chef vous donne le feu vert pour rejoindre les voitures, embarquer et partir.

TOURNOI DE PROVINCE DE FLAG LOUP

23 - 24 mai 2009

Château de KERONIC

- 56330 PLUVIGNER -



BONJOUR !

Nous sommes très heureux de t'accueillir, ainsi que ton unité, sur les lieux de notre FLAG LOUP.

Ces lieux sont les vôtres : respectez les !

« Après notre passage, il y a deux choses que nous devons laisser : rien et des remerciements »

Une grande tente (teepee) rassemblera toutes les informations dont tu pourras avoir besoin.

Tu pourras également t'adresser à toute personne portant un badge de l'équipe d'accueil

L'équipe de province te souhaite un excellent week-end... Et que le meilleur gagne !

Page 1

Les équipes de Service :

Equipe d'accueil : badges de couleur bleue

Elle te montrera ton emplacement de camp, te fournira le matériel nécessaire, t'aidera à t'installer, et sera à ta disposition tout au long du week-end pour répondre à tes questions et t'apporter le soutien logistique dont tu pourras avoir besoin.

Equipe d'Arbitrage : badges de couleur rouge

Comme son nom l'indique, elle se charge d'arbitrer les matches, et de transmettre les résultats au teepee).

Ses décisions font loi, nul ne saurait les contester...

Pour garantir sa parfaite neutralité, les équipes d'arbitre ne doivent avoir aucun lien avec les unités dont elles arbitrent les matches.

Equipe d'Intendance : badges de couleur verte

Elle assure l'intendance des équipes de service, et te préparera le plat principal du dimanche midi. .

Equipe Sécurité et médicale : badges de couleur orange

Elle encadre les différents déplacements et les premiers soins

Page 2

Quelques consignes d'horaire

Le programme inclus dans ce livret te précise les horaires des activités : réfères-y toi aussi souvent que possible.

Pense que les déplacements en unité prennent du temps : pour être à l'heure sur un lieu, même proche de ton bivouac, il faut quitter ton bivouac au moins 10mn avant.

Quarts et demis finales samedi : les matches sur les terrains prévus à cet effet. Tous les loups doivent être en tenue de match prêts à partir à 15h30 dernier délai le samedi.

Chaque unité doit emporter un jerrican (vide) et quelques quarts : de l'eau sera fournie sur place, ainsi qu'un goûter.

La finale a lieu sur le terrain central

Le déroulement des matches : Faisons confiance à nos arbitres... Gardons-nous d'intervenir dans l'arbitrage, et toujours gardons sourire et bonne humeur !

AU TEEPEE à 14h30 :

- Une réunion de tou(te)s les Akela est prévue samedi, pour un point général sur le déroulement du week-end.
- Une réunion avec l'ensemble des arbitres pour le bon arbitrage des matches.

Autres consignes :

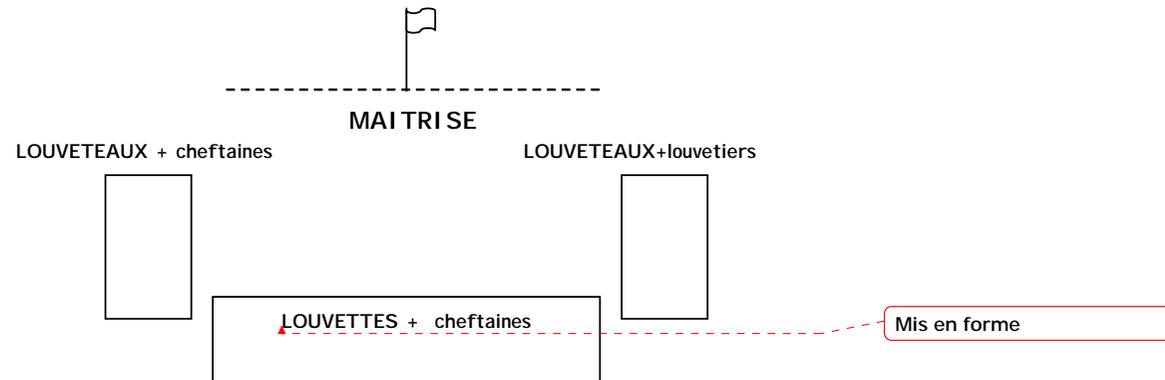
LES SOUS CAMPS n'oubliez pas de marquer votre matériel aux mêmes couleurs que le FLAG LOUP

SOUS CAMP 1 « Sainte Anne d'Auray » Responsables Cécile et Estelle
2^{ème} Brest, 2^{ème} Presqu'île, 2^{ème} Rennes, 8^{ème} Nantes

SOUS CAMP 2 « Notre Dame de toute aide » Responsables Blandine et Marie Axelle
1^{ère} Betton et 9^{ème} Nantes

SOUS CAMP 3 « Notre Dame du très Saint Rosaire » Responsable Bruno
1^{ère} Grandlieu et 1^{ère} Landerneau

DISPOSITION des rassemblements



Les services :

Bois pour la veillée (2 unités) : 1^{ère} Grandlieu et 8^{ème} Nantes

Montée et descente des couleurs (2 unités) : 2^{ème} Brest et 9^{ème} Nantes

Liturgie : Prière du soir, Service d'Autel, Lectures, PU (3 unités) : 1^{ère} Landerneau 1^{ère} Betton et 2^{ème} Rennes

Eau pour le feu de veillée : (1 unité) : 2^{ème} Presqu'île

Les menus :

Samedi soir

Soupe 9 légumes

Rizotto : riz, un peu d'huile, lardons, chorizo, concentré de tomate, fromage rapé

Crème dessert au chocolat

Dimanche midi

Taboulé + jambon en dé

Compote + petits gâteaux

+ Petit déjeuner + 2 goûters

Les unités participantes :

Section scoute	Section guide
1 ^{ère} Landerneau	2 ^{ème} Brest
1 ^{ère} Grandlieu	2 ^{ème} Presqu'île
1 ^{ère} Betton	2 ^{ème} Rennes
9 ^{ème} Nantes	8 ^{ème} Nantes

PROGRAMME PREVISIONNEL

Ce programme est susceptible d'être modifié : Reste attentif aux consignes qui pourront être données sur place.

Samedi 24 MAI 2009	ORGANISATIONS -DETAILS
13h30 : arrivée échelonnée et installation	Chaque unité rejoint le point d'accueil. Elle sera guidée par un membre de l'accueil jusqu'à son sous camp. Installation du bivouac en ½ cercle.
14h30 : réunion des arbitres avec les responsables du FLAG LOUP	Chaque unité a désigné un arbitre. Point de rencontre au teepee
14h30 : réunion ACDL et Akela	Point de rencontre au teepee
14h45 préparation des couleurs	La 2ème Brest envoie un chef + 3 loups
15h00 : Rassemblement et ouverture du rallye - COULEURS	Mot d'accueil
15h30 : RDC « la loi est comme la liane géante, elle tombe sur le dos de chacun et nul ne lui échappe » Comment vint la crainte tome 2	RdC animé par les ACDL puis les palabres par unité à vous de le préparer en maîtrise et d'en retirer la résolution du jour. Mise en tenue de jeu
16h15 : Goûter	A prendre par unité
16h30 : FLAG LOUP	Organisation par poule ¼ et ½ finale - voir tableau Ateliers pour les unités qui n'ont plus de matches à disputer
18h30 : rencontre avec les équipes de service / ACDL	Point de rencontre au teepee
18h30 : ATELIERS SERVICES, Préparation du repas, de la veillée, toilette,	Fin des ateliers en ½ unités Voir tableau des services 2 feux par sous camp
19h00 : baisser des couleurs CDC	La 2ème Brest envoie un chef + 2 loups réunion ACDL et Akela. Point de rencontre au teepee
19h30 : repas, vaisselle	
21h00 : Veillée Prière	Voir feuille de déroulement Prière assurée par la 2è Rennes
21h45 : coucher	Départ dans les tentes accompagné par les chefs
22h00 : Silence	

Dimanche 25 MAI 2009	ORGANISATIONS -DETAILS
7h00 : lever des chefs	Par unité
7h30 : Lever des loups	
8h00 : PPDM - vaisselle - toilette rapide	Après le PDDM, les unités ont déposé leur intendance du dimanche midi + Gamelles au teepee
8H45 : CDC	réunion ACDL et Akela. Point de rencontre au teepee
9h00 : préparation des couleurs	La 9ème Nantes envoie un chef + 3 loups
9h15 : rassemblement - lever des couleurs	
9h30 : RDC « ne moleste jamais les petits d'autrui, mais nomme - les sœurs et frères » chasse de Kaa	Ce RdC se fera en unité ; à vous de le préparer en maîtrise et d'en retirer la résolution du jour.
10h00 : Messe	
11h15 : réunion des arbitres avec les responsables du Flag Loup service cuisine	Devant les terrains de Flag Loup Chaque unité envoie un chef pour la préparation du repas
11h30 : FLAG LOUP démontage des tentes - rangement	Finale Chaque unité rejoint le lieu de dépôt du matériel.
13h00 : repas	
14h15 : cérémonie de clôture, résultats	Remise des proies
14h45 : Départ RANGEMENT DES LIEUX PAR TOUTES LES PERSONNES DISPONIBLES	Akela vérifie que chaque loup est bien parti

